|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | 种类 | 命名规则 | 数量 | 用途 | 描述 |  |
| 1 | BGM | BGM\_01 | 1 | 主界面，商店界面，战斗界面。 | 略带特工风格的，有节奏有动感的背景音乐 |  |
| 3 | SE | SE\_button | 1 | 通用按钮 | 扣动扳机的声音 |  |
| 4 | SE | SE\_level\_01 | 1 | 玩家射击音效 | 手枪射击声 |  |
| 5 | SE | SE\_level\_02 | 1 | NPC被击中除头部以外部位的音效 | “啊”一声 |  |
| 6 | SE | SE\_level\_03 | 1 | NPC被爆头的音效 | 低沉的“Headsshot” |  |
| 7 | SE | SE\_level\_04 | 1 | 玩家被击中的音效 | 消音手枪的声音 |  |
| 8 | SE | SE\_level\_05 | 1 | 玩家走路音效 | 响亮的鞋底与地面碰撞声 |  |
| 9 | SE | SE\_fail | 1 | 挑战失败音效 | 表示遗憾的音效 |  |
| 10 | SE | SE\_win | 1 | 挑战成功音效 | 叮铃、铛铛铛之类的音效 |  |
| 11 | SE | SE\_Money | 1 | 关卡胜利结算金钱的音效 | 数钱声 |  |
| 12 | SE | SE\_select | 1 | 玩家在武器界面换武器的音效 | “滴嚓”一声 |  |
| 13 | SE | SE\_unlock | 1 | 玩家在金钱不够时点击随机解锁武器按钮的音效 | “叮”的一声 |  |
| 14 | SE | SE\_Randomunlock | 1 | 抽取随机武器的音效 | “叮铃铃”的声音 |  |